

1. Dado el siguiente procedimiento

```

proc dic07(a:Array [1..N] de Entero, b: Entero)
{Pre:  $1 \leq b \leq N$  }
  var
    i,j: Entero
  alg
    i:=b
    mientras i >= 1
      desde j=1 hasta i
        a[j]:=j+a[j]
      desde
        i:=i/3
    fmientras
  fin

```

- Cómo escogería el tamaño del problema para este procedimiento
- Indique el caso mejor y peor para este procedimiento.
- Determinar el tiempo de ejecución $T(n)$ para dicho procedimiento.

Respuesta/Justificación:

- El tamaño del problema depende del parámetro b , que determina la cantidad de veces que se realiza el bucle más externo e indirectamente el bucle interno. Por tanto $n=b$.
- No existe caso mejor ni peor que otros para este procedimiento pues desde un punto de vista cualitativo no existen entradas que determinen que tarde más o menos.
- Considerando las operaciones elementales

$$T(n) = 1 + \sum_{i=1}^{\lfloor \log_3 n \rfloor + 1} (1 + 1 + \sum_{j=1}^i (1+4+2) + 1+2) + 1 = 2 + \sum_{i=1}^{\lfloor \log_3 n \rfloor + 1} (5 + 7i) = 2 + 5(\lfloor \log_3 n \rfloor + 1) + 7/2(1 + \lfloor \log_3 n \rfloor + 1)(\lfloor \log_3 n \rfloor + 1)$$

2. Se desea diseñar un algoritmo de divide y vencerás para tratar un array de N elementos. **Determinar el orden de complejidad de las siguientes opciones:**

- Dividir el array en dos partes iguales, hacer dos llamadas recursivas y combinar las soluciones parciales con un algoritmo lineal.
- Dividir el array en 4 partes iguales, hacer tres llamadas recursivas y combinar las soluciones parciales con un algoritmo de coste constante.
- Dividir en array en dos partes una con la tercera parte y el otro con las dos terceras partes, y hacer una llamada recursiva y combinar las soluciones parciales con un algoritmo de coste constante.

Respuesta/Justificación:

El ejercicio se puede realizar usando las fórmulas vistas en clase o calculando las soluciones a las ecuaciones recurrentes que determinan cada caso. Se hará por las fórmulas:

$$\begin{aligned}
 a < b^k & \text{ entonces } O(n^k) \\
 a = b^k & \text{ entonces } O(n^k \log n) \\
 a > b^k & \text{ entonces } O(n^{\log_b a})
 \end{aligned}$$

- En este caso $a=2$, $b=2$ y $k=1$ entonces $a=b^k$ y por tanto $O(n^k \log n)$
- En este caso $a=3$, $b=4$ y $k=0$ entonces $a > b^k$ y por tanto $O(n^{\log_4 3})$
- En este caso $a=1$, $b=3$ (caso mejor) o $b=3/2$ (caso peor) y $k=0$ entonces $a=b^k$ y por tanto $O(\log n)$

Problema de Prácticas – Torneo deportivo mediante Play-Offs

En la liga ACB de baloncesto, para decidir el campeón de cada año, tras la competición regular se juega un torneo mediante la modalidad de Play-Offs. Esta modalidad consiste en varias rondas eliminatorias donde los equipos se enfrentan entre ellos según su clasificación en la competición regular. De esta forma, dado un número N de equipos (con N potencia de 2), el primer clasificado jugará contra el último, el segundo contra el penúltimo, y así sucesivamente. Una vez resuelta esta tanda de eliminatorias, los siguientes emparejamientos se realizarán de la misma forma, enfrentando a los ganadores de la eliminatoria anterior.

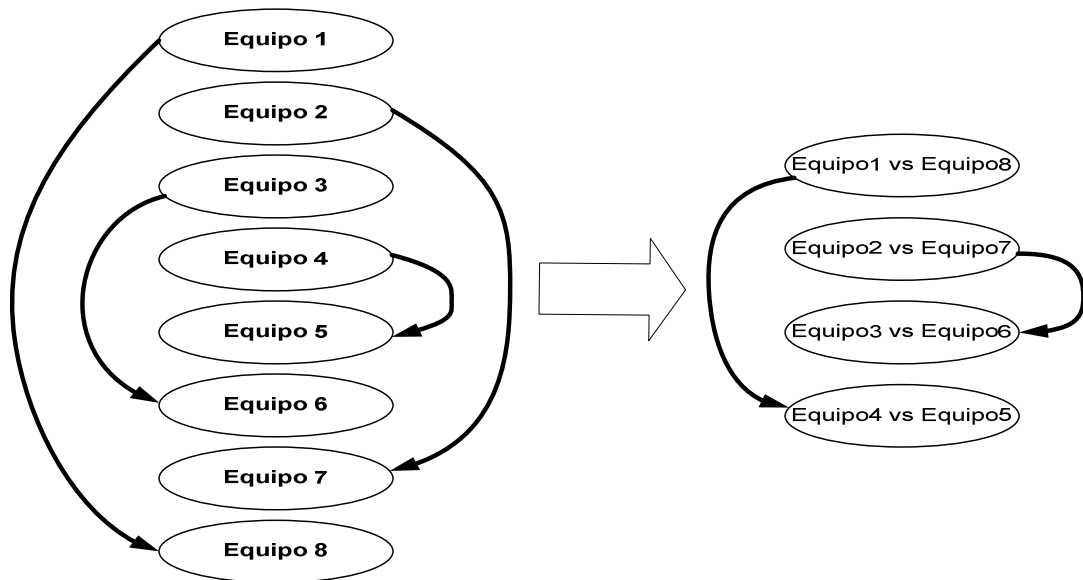


Figura 1: Ejemplo del mecanismo de Play-Offs

Como vemos en la figura 1, tras la primera tanda de eliminatorias, el ganador del partido entre el Equipo1 y el Equipo8 se enfrentará al ganador del partido entre el Equipo4 y el Equipo5. Es decir, se repite la misma mecánica que para la primera tanda de eliminatorias.

Dado un número de equipos N (que supondremos potencia de 2) queremos mostrar, mediante una cadena de texto, una representación del cuadro de enfrentamientos entre los N equipos. En la figura 2 tenemos un ejemplo para $N=8$.

SE PIDE:

- Completar el código de la clase `PlayOffsDyV`, para resolver este problema mediante la técnica de divide y vencerás.

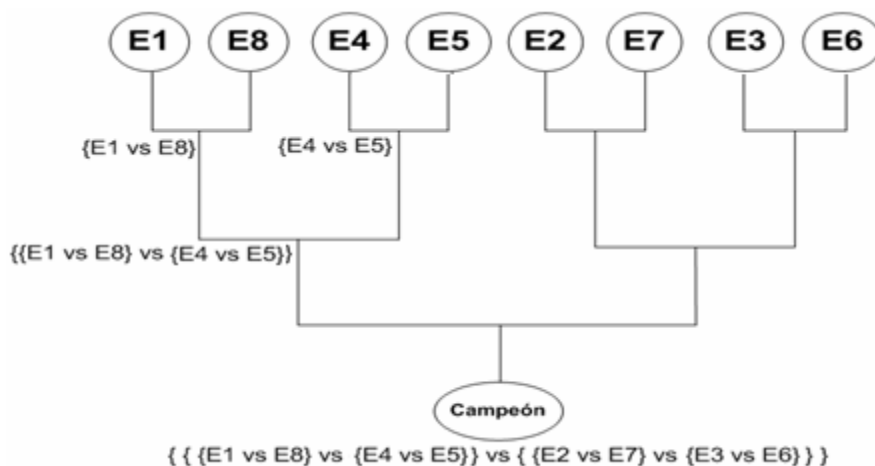


Figura 2: Ejemplo de un cuadro de enfrentamientos, y su representación como String.

A TENER EN CUENTA:

- El caso base se alcanza cuando sólo tenemos dos equipos. Habrá que construir una cadena del tipo: {EquipoX vs EquipoY}
- Para dividir el problema, generamos dos subproblemas con la mitad de equipos que el original. **La división se hará repartiendo los equipos de dos en dos en cada subproblema. Habrá que tratar aparte el primer y último elemento del problema original, que irán ambos en el primer subproblema.** Un ejemplo para 8 equipos lo tenemos en la figura 3.
- La operación de combinación tan solo tendrá que unir las dos subcadenas solución de cada uno de los grupos, con el formato mostrado en la figura 2.

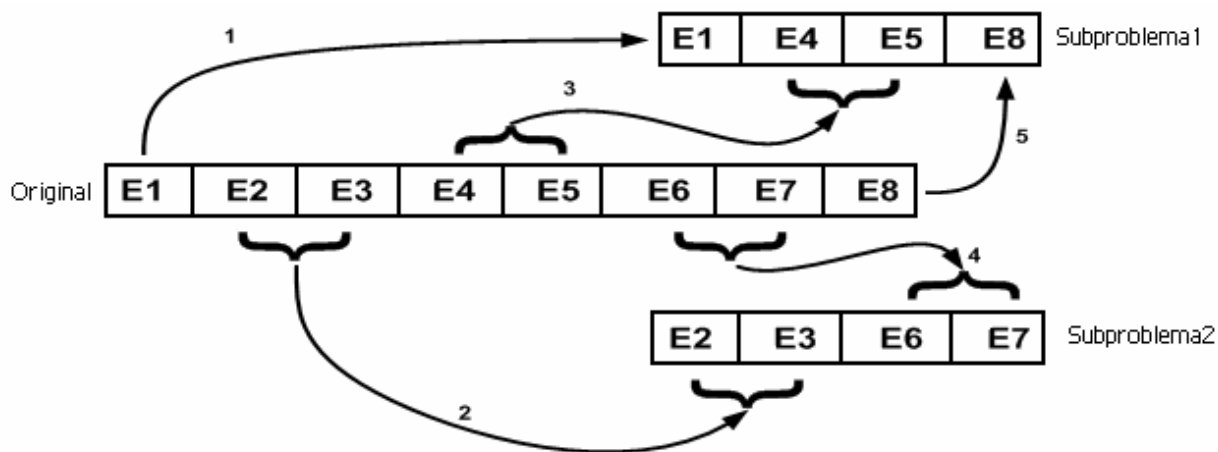


Figura 3: Ejemplo de división de un problema en dos subproblemas

```
public class ProblemaPlayOffs {
    private List<String> equipos;

    //Suponemos que el número de elementos de la lista eqs es potencia de 2
    public ProblemaPlayOffs(List <String> eqs) {
        equipos = eqs;
    }
}

public class PlayOffsDyV extends EsquemaDYV implements EstrategiaSolucion {

    private List <String> equipos;
    private Problema pb;
    private Solucion sol;

    public PlayOffsDyV(ProblemaPlayOffs pcl) {
        super();
        equipos = pcl.getEquipos();
        pb = new ProblemaEliminatoria(equipos);
        sol = new SolucionEliminatoria();
    }

    public void procesamientoFinal() {}
    public void procesamientoInicial() {}

    public void solucion() {
        sol = this.dyV(pb);
    }

    protected boolean esCasoBase(Problema p) {
        ProblemaEliminatoria pc = (ProblemaEliminatoria)p;

        return (pc.clasificados.size() == 2);
    }

    protected Solucion resuelveCasoBase(Problema p) {
        SolucionEliminatoria sol = new SolucionEliminatoria();
        ProblemaEliminatoria pc = (ProblemaEliminatoria)p;

        sol.enfrentamientos = "{" + pc.clasificados.get(0) +
            " vs " + pc.clasificados.get(1) + "}";

        return sol;
    }

    protected Problema[] divide(Problema p) {
        ProblemaEliminatoria pc = (ProblemaEliminatoria)p;

        ProblemaEliminatoria[] problemas = new ProblemaEliminatoria[2];
        problemas[0] = new ProblemaEliminatoria();
        problemas[1] = new ProblemaEliminatoria();

        int i, bandera = 1;
```

```
//Trato el primer elemento aparte
problemas[0].clasificados.add(pc.clasificados.get(0));

//El resto de elementos siguen la regla comentada en el enunciado
for(i = 1; i < pc.clasificados.size()-1; i = i+2) {
    problemas[bandera].clasificados.add(pc.clasificados.get(i));
    problemas[bandera].clasificados.add(pc.clasificados.get(i+1));

    if(bandera == 0)
        bandera = 1;
    else
        bandera = 0;
}

//Trato el último elemento aparte
problemas[0].clasificados.add(pc.clasificados.get(i));

return problemas;
```

```
}

protected Solucion combina(Solucion[] s) {
```

```
    SolucionEliminatoria sol = new SolucionEliminatoria();

    sol.enfrentamientos = "{" +
        ((SolucionEliminatoria)s[0]).enfrentamientos + " vs " +
        ((SolucionEliminatoria)s[1]).enfrentamientos + "}";

    return sol;
```

```
}

class ProblemaEliminatoria extends Problema {
    List <String> clasificados;

    ProblemaEliminatoria(List <String> eq) {
        clasificados = new ArrayList<String>();
        for(int i = 0; i < eq.length; i++) {
            clasificados.add(eq.get(i));
        }
    }

    ProblemaEliminatoria() {
        clasificados = new ArrayList<String>();
    }
}
```

```
class SolucionEliminatoria extends Solucion {
    String enfrentamientos;

    SolucionEliminatoria() {
        enfrentamientos = "";
    }
}

}
```