



PROGRAMA DE LA ASIGNATURA "Proceso Software y Gestión"

Grado en Ingeniería Informática-Ingeniería del Software
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos
E.T.S. Ingeniería Informática

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

Titulación:	Grado en Ingeniería Informática-Ingeniería del Software
Año del plan de estudio:	2010
Centro:	E.T.S. Ingeniería Informática
Asignatura:	Proceso Software y Gestión
Código:	2050019
Tipo:	Obligatoria
Curso:	3º
Período de impartición:	Anual
Ciclo:	
Área:	Lenguajes y Sistema Informáticos (Área responsable)
Horas :	300
Créditos totales :	12.0
Departamento:	Lenguajes y Sistemas Informáticos (Departamento responsable)
Dirección física:	ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA, AVDA. REINA MERCEDES, S/N 41012
Dirección electrónica:	http://www.lsi.us.es/

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

Objetivos docentes específicos

- Conocer los aspectos básicos relacionados con el proceso software.
- Conocer diferentes modelos de referencia relacionados con el proceso software.
- Conocer diferentes aspectos relacionados con la medición en el ámbito del proceso software.
- Conocer aspectos relacionados con la calidad en el ámbito del proceso software.
- Conocer aspectos básicos generales de la gestión de la configuración en el ámbito del proceso software.
- Conocer aspectos relacionados con la contratación en el ámbito del proceso software.
- Conocer aspectos relacionados con la adquisición en el ámbito del proceso software.
- Conocer los aspectos básicos generales relacionados con la gestión de riesgos en el ámbito del proceso software.
- Desarrollar actividades de trabajo en equipo.
- Desarrollar la capacidad de elaboración de documentación según lo considerado en el ámbito de la ingeniería del software.
- Conocer aspectos básicos relacionados con la realización de proyectos en el ámbito del proceso software.

Competencias:

Competencias transversales/genéricas

G01, G05, G07, G08, G12

Competencias específicas

E25, E29

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

- + El proceso software: introducción; técnicas de recogida de información; técnicas de modelado de procesos.
- + Modelos de proceso: modelo de proceso prescriptivo; modelo de proceso ágil; Capability Maturity Model Integration; etc.
- + Medición en el proceso software: introducción a la medición; alcance de las métricas; medición de atributos internos del producto; medición de atributos externos del producto; medición de atributos de los recursos; métricas de proceso y proyecto; estudios empíricos.
- + Gestión de la Calidad del software: introducción; marco normativo; modelos de calidad; procedimientos de control de la calidad; Listas de control, guiones de recomendaciones y elementos auxiliares; dossier del aseguramiento de la calidad; plan general de aseguramiento de la calidad.
- + Gestión de la Configuración: introducción; actividades y tareas; herramientas, técnicas y métodos.
- + Gestión de adquisiciones: : requisitos de la adquisición; planificación del proceso de adquisición; preparación de la solicitud; selección de proveedores; proceso de negociación; acuerdos con proveedores; contratación; gestión del contrato, cierre del contrato, estándares.
- + Gestión de riesgos: conceptos, clasificación de riesgos, estimación de riesgos, proceso de gestión del riesgo, estándares.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Relación de actividades formativas del primer cuatrimestre

Clases teóricas

Horas presenciales: 27.0

Horas no presenciales: 40.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Explicación por el profesor, con la interacción con el alumno, del contenido teórico práctico de la asignatura.

Competencias que desarrolla:

Transversales: todas las indicadas para la asignatura.

Específicas: todas las indicadas para la asignatura.

Prácticas informáticas

Horas presenciales: 27.0

Horas no presenciales: 30.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Desarrollo en grupo, con la supervisión del profesor, de ejercicios de aplicación de los conocimientos estudiados en las clases teóricas.

Competencias que desarrolla:

Transversales: todas las indicadas para la asignatura.

Específicas: todas las indicadas para la asignatura.

Exámenes

Horas presenciales: 6.0
Horas no presenciales: 20.0
Tipo de examen: Ejercicios de evaluación

Relación de actividades formativas del segundo cuatrimestre

Clases teóricas

Horas presenciales: 27.0
Horas no presenciales: 40.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Explicación por el profesor, con la interacción con el alumno, del contenido teórico práctico de la asignatura.

Competencias que desarrolla:

Transversales: todas las indicadas para la asignatura.

Específicas: todas las indicadas para la asignatura.

Prácticas informáticas

Horas presenciales: 27.0
Horas no presenciales: 30.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Desarrollo en grupo, con la supervisión del profesor, de ejercicios de aplicación de los conocimientos estudiados en las clases teóricas.

Competencias que desarrolla:

Transversales: todas las indicadas para la asignatura.

Específicas: todas las indicadas para la asignatura.

Exámenes

Horas presenciales: 6.0
Horas no presenciales: 20.0
Tipo de examen: Ejercicios de evaluación

SISTEMAS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Artículo 6 normativa de la Universidad de Sevilla que regula evaluación y calificación

Tal y como establece el artículo 6 de la normativa de la Universidad de Sevilla que regula la evaluación y calificación de las asignaturas, la evaluación de las competencias, conocimientos y capacidades adquiridas por los estudiantes podrán basarse en actividades de evaluación continua, exámenes parciales y/o exámenes finales. La asistencia a clases teóricas podrá puntuar de manera positiva en la calificación final. Además se podrán contemplar requisitos específicos, que deberán ser definidos en los proyectos docentes anuales, en relación a la realización de exámenes, a la realización de cualquier otro tipo de pruebas, a la obligatoriedad en la realización de trabajos, a la obligatoriedad a la asistencia a clases prácticas, a proyectos y a clases prácticas de laboratorio, así como a la participación en seminarios.